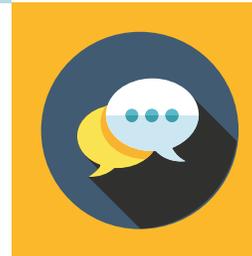
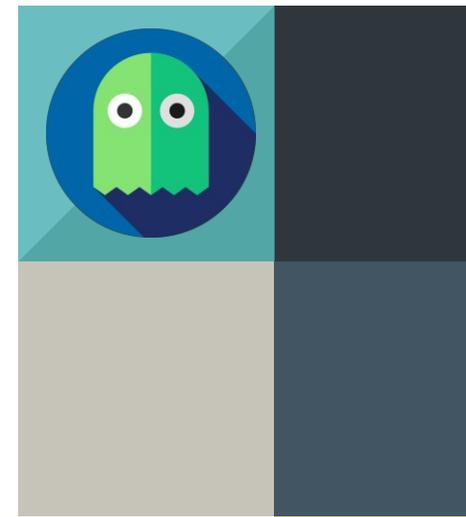


capacitas
raum für entwicklung
begleitung und spiel



efre·fesr
Südtirol · Alto Adige
Europäischer Fonds für regionale Entwicklung
Fondo europeo di sviluppo regionale



AUTONOME
PROVINZ
BOZEN
SÜDTIROL

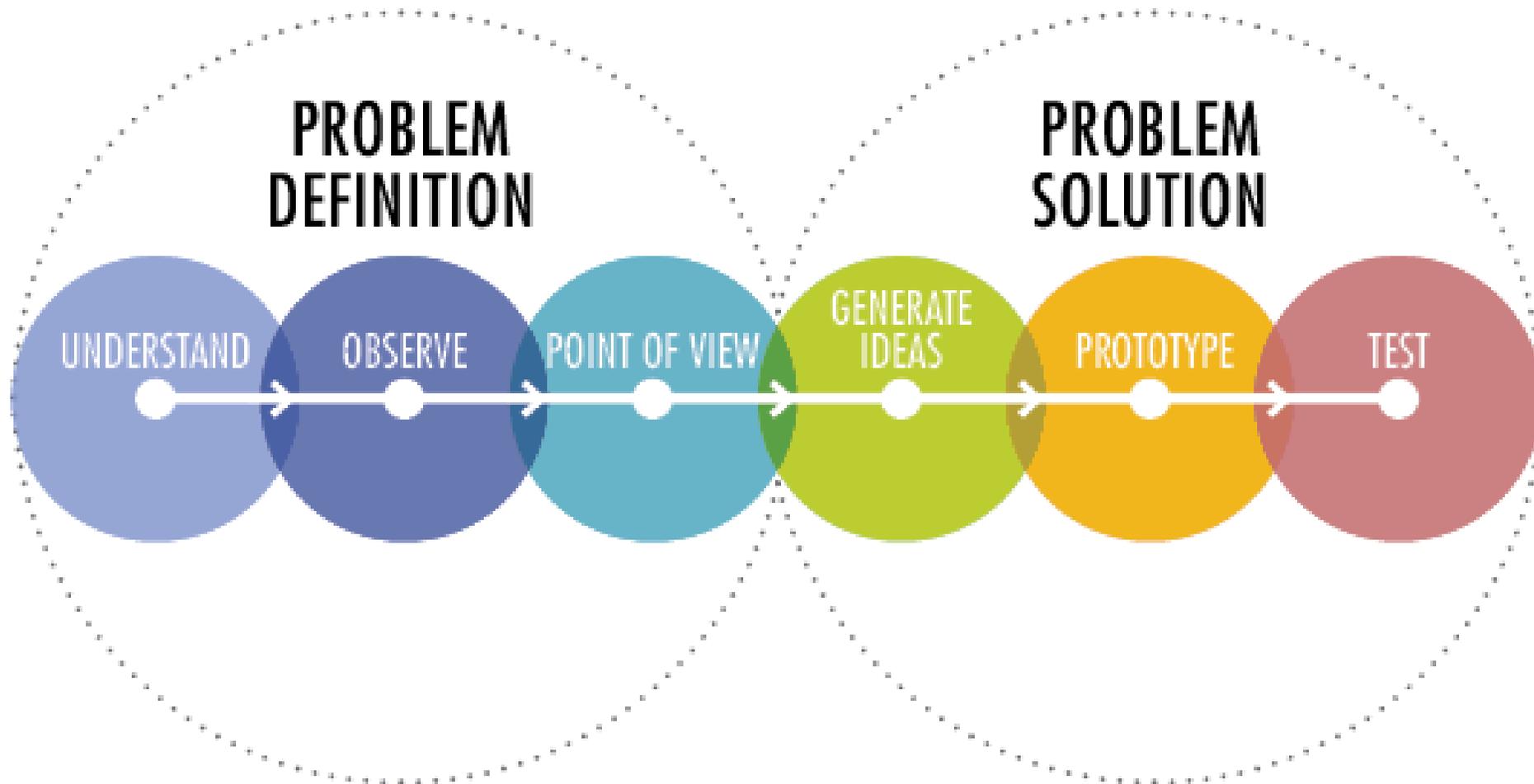


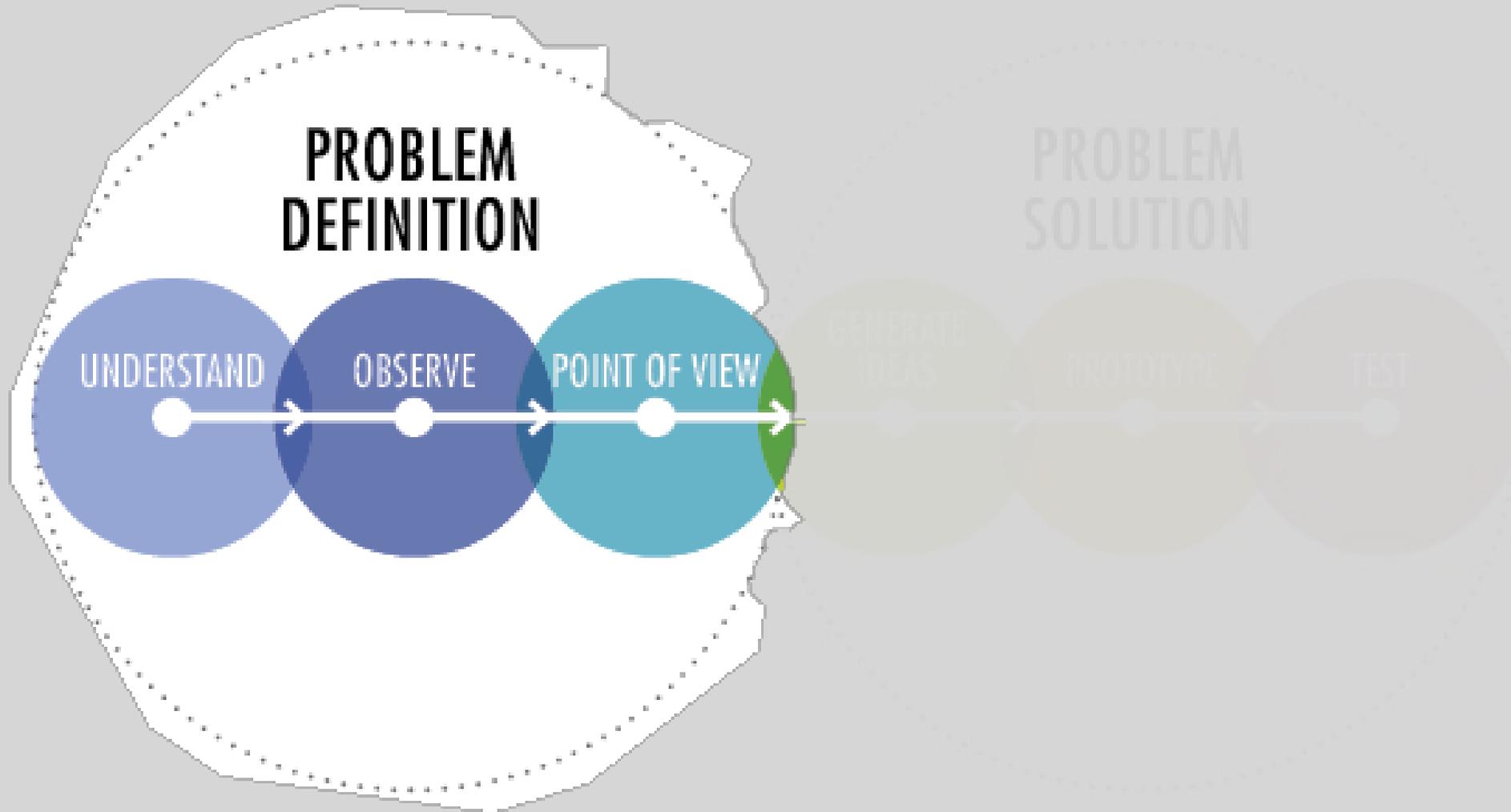
PROVINCIA
AUTONOMA
DI BOLZANO
ALTO ADIGE

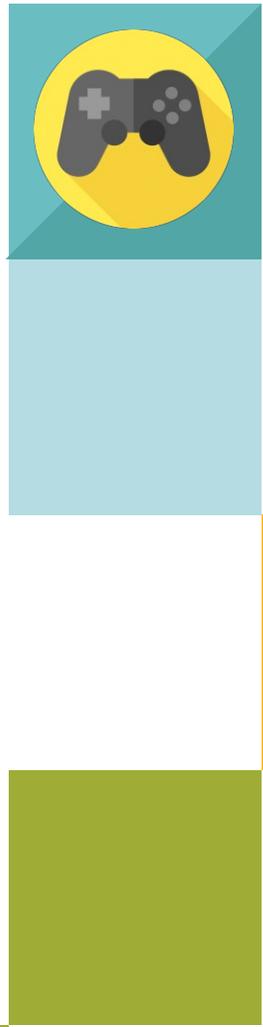
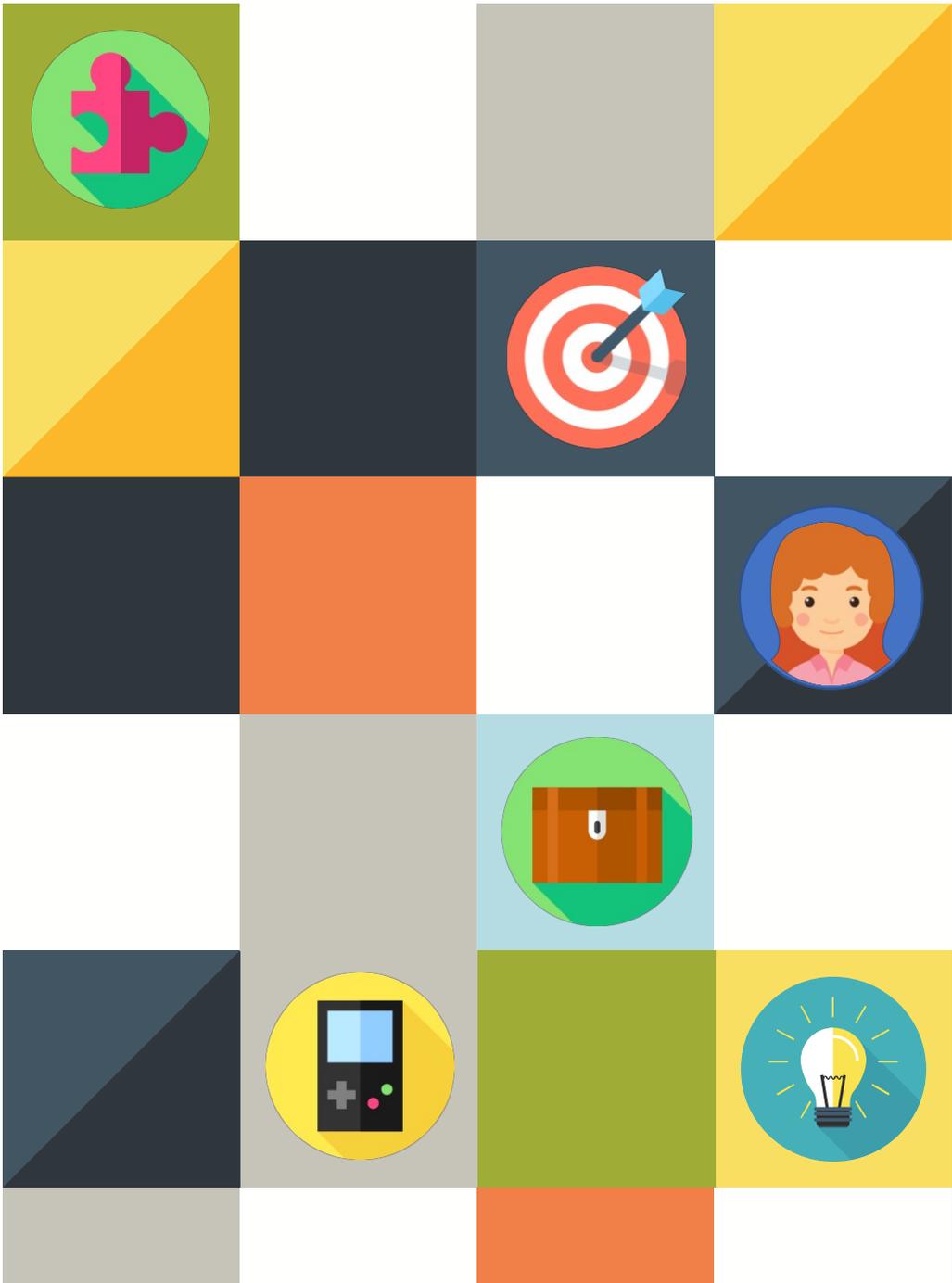


GAMIFY YOUR BEACON

Progetto: Beacon Südtirol – Alto Adige
CUP: B31H1700060001
Codice: FESR-2023







PERSONAS

Zielgruppe

FREIZEITAKTIVE
ENTDECKER*INNEN
EINHEIMISCHE+GÄSTE

20-40



CHIARA



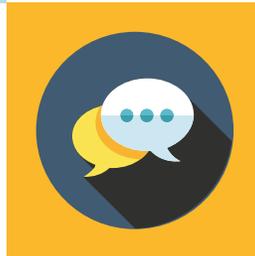
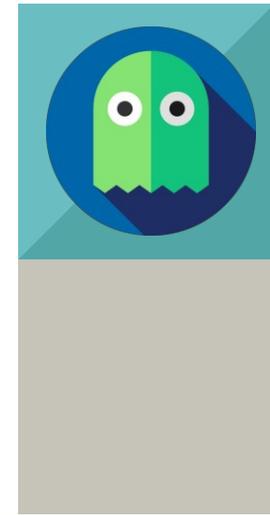
BENNY



DOROTHEA



capacitas
raum für entwicklung
begleitung und spiel



ANALYSE

Octalysis Evaluation

Benny Chiara Dorothy



Bedeutung & Berufung

Leistung & Entwicklung

Ermächtigung & Feedback

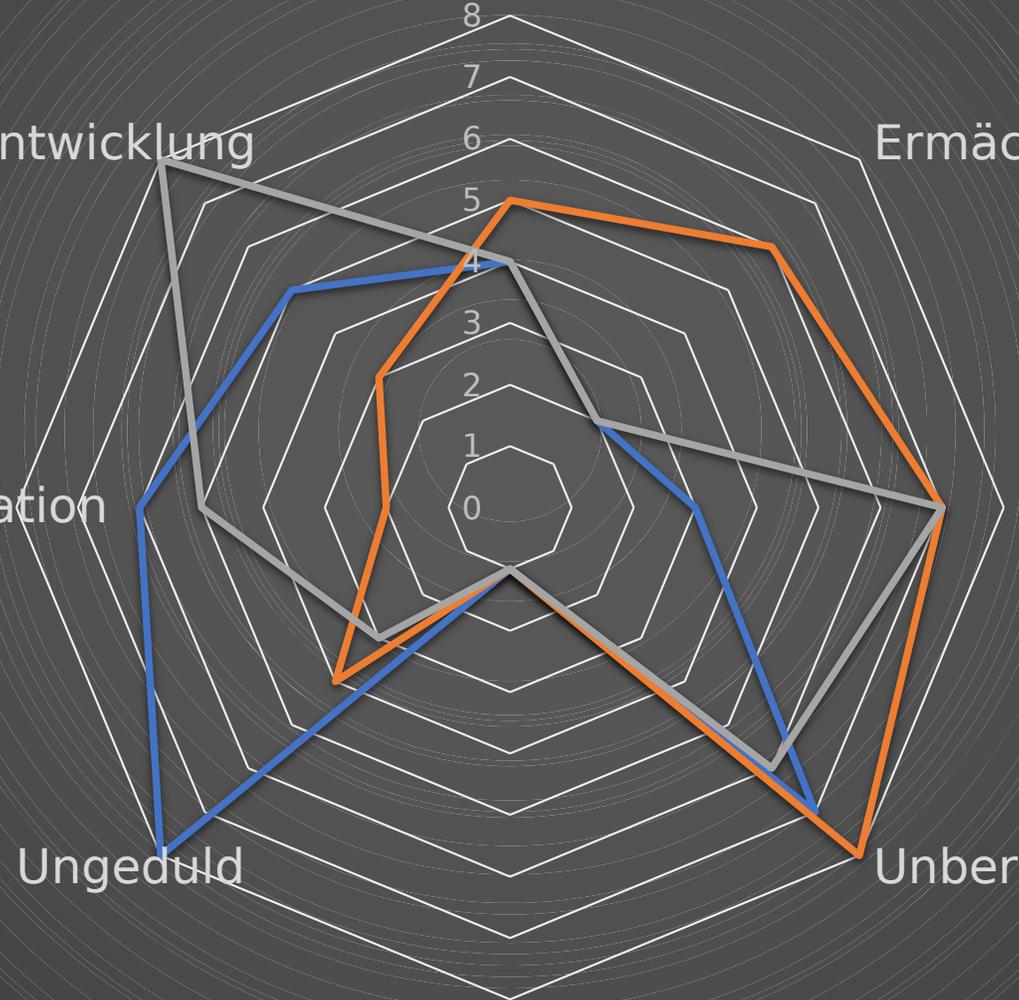
Eigentum & Identifikation

Sozialer Einfluss & Verbundenheit

Knappheit & Ungeduld

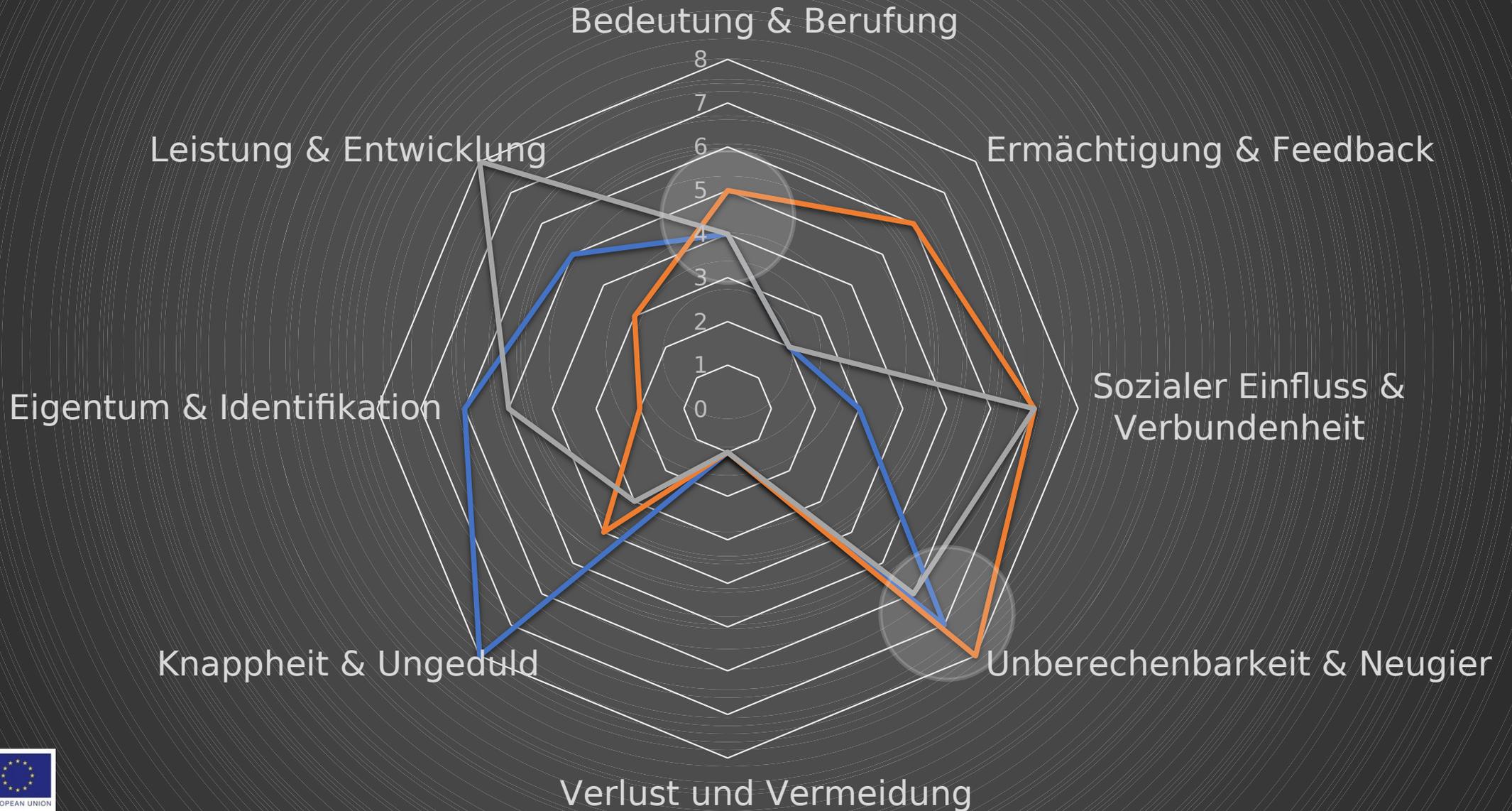
Unberechenbarkeit & Neugier

Verlust und Vermeidung



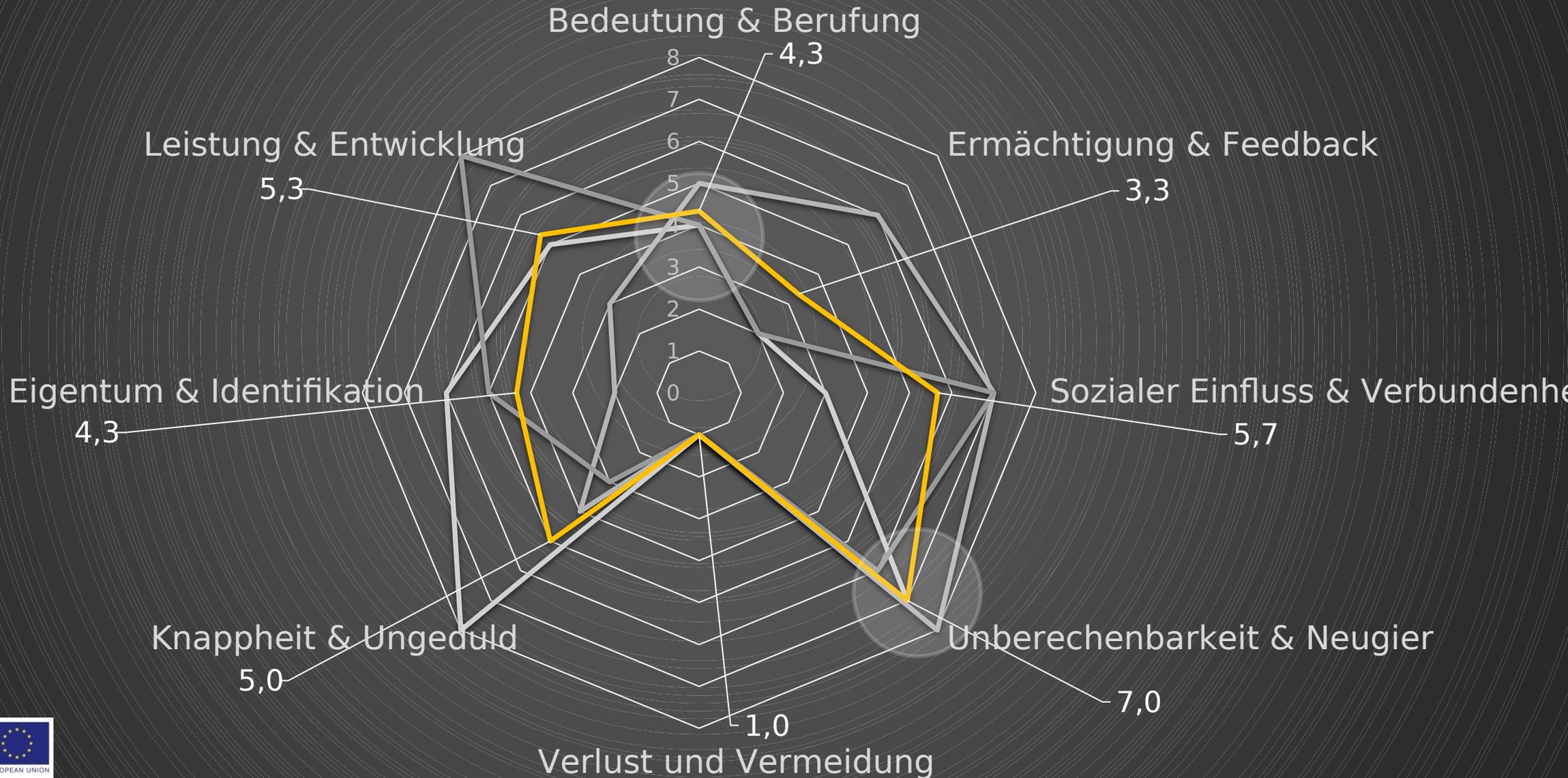
Octalysis Evaluation

— Benny — Chiara — Dorothy



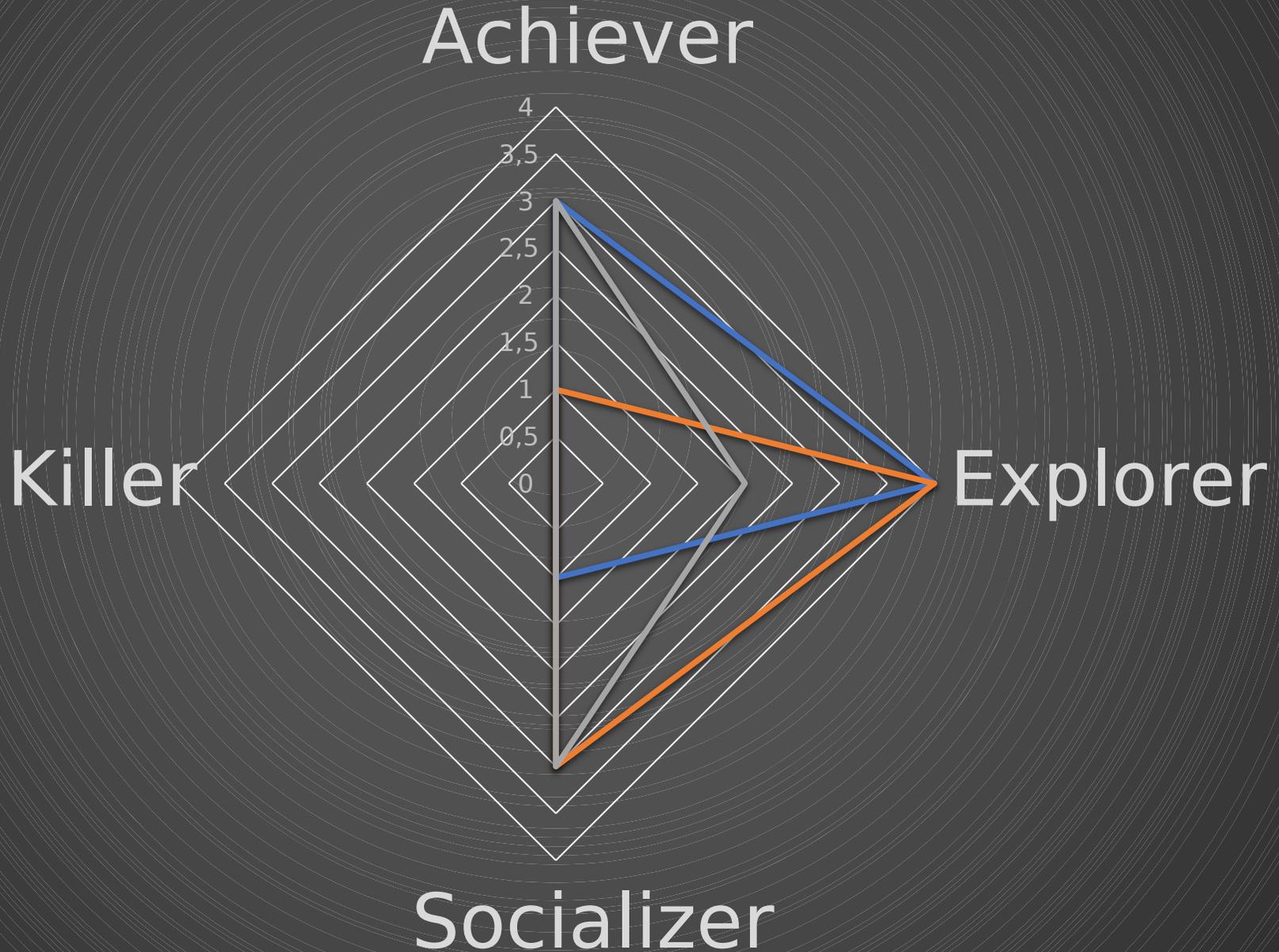
Octalysis Evaluation

— Benny — Chiara — Dorothy — Mittelwert



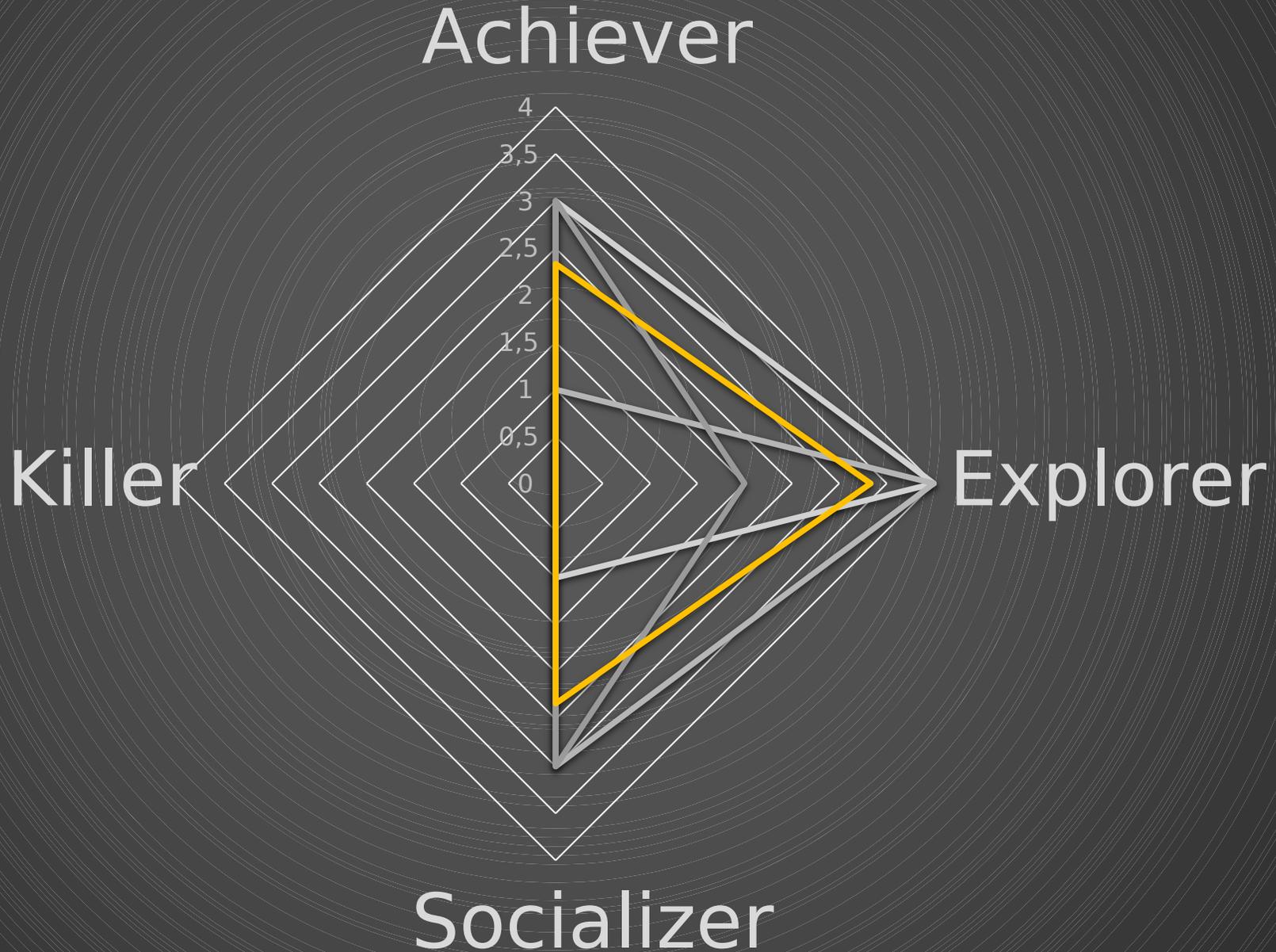
Bartles Player Types

— Benny — Chiara — Dorothy



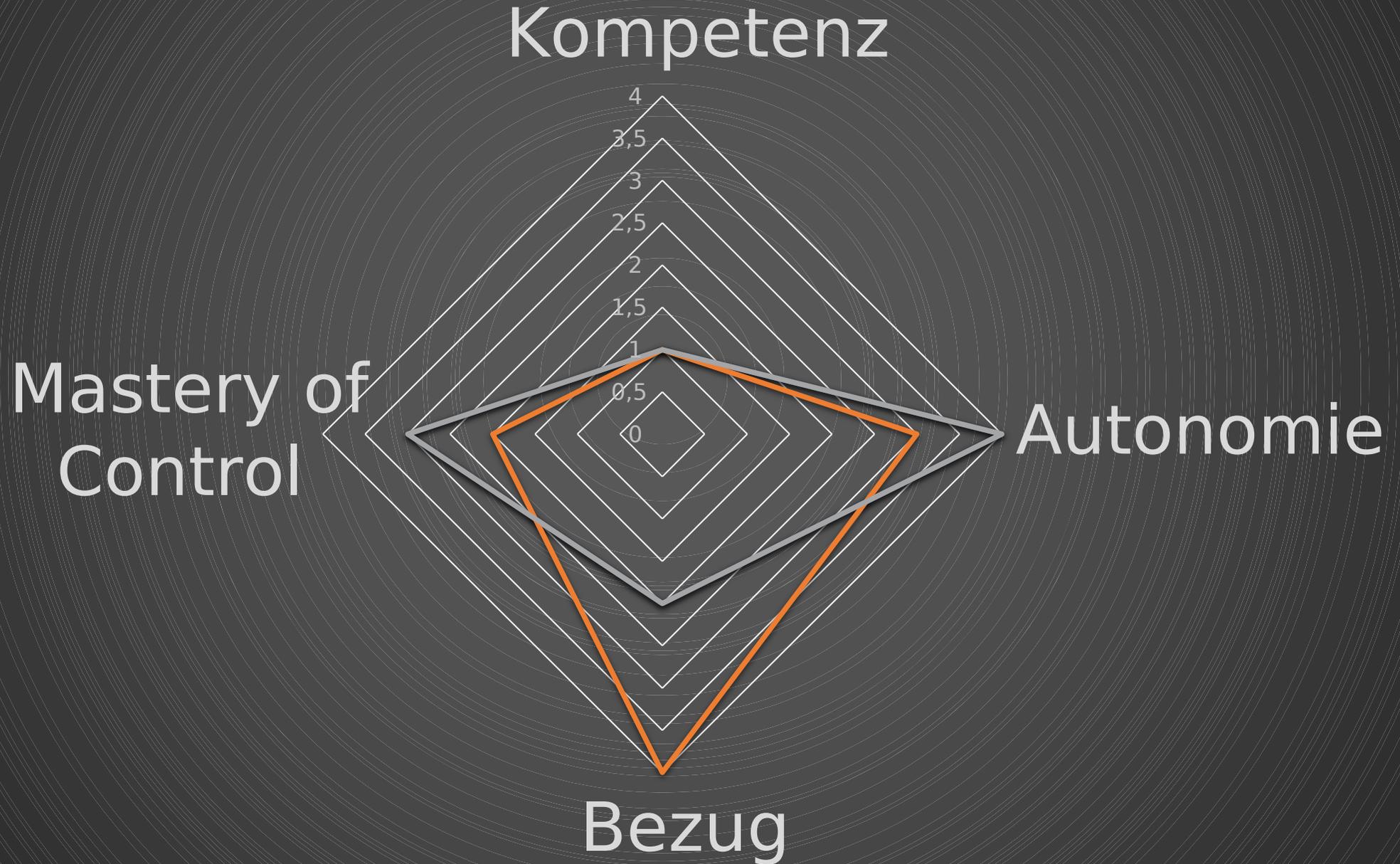
Bartles Player Types

— Benny — Chiara — Dorothy — Summe



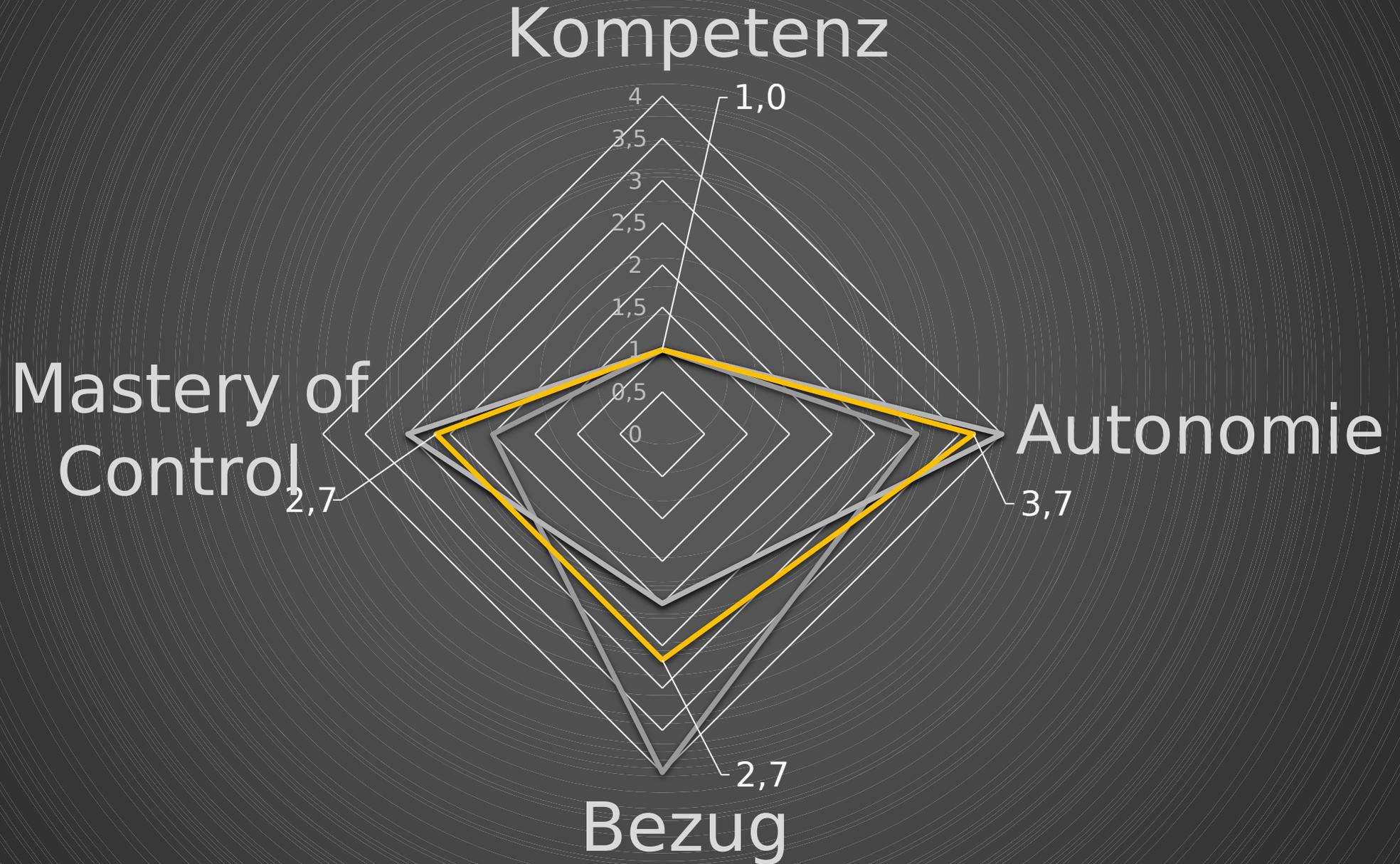
Selbstbestimmungstheorie (Deci, Ryan)

— Benny — Chiara — Dorothy



Selbstbestimmungstheorie (Deci, Ryan)

— Benny — Chiara — Dorothy — Summe



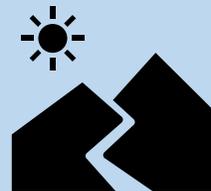
GRÖßERE
GANZE



NACHHALTIGE
MOBILITÄT



ECHTE
ERLEBNISSE



Requirements der Personas

Unberechenbarkeit & Neugierde



Requirements der Personas

Unberechenbarkeit & Neugierde

Echte authentische Erlebnisse



Requirements der Personas

Unberechenbarkeit & Neugierde

Echte authentische Erlebnisse

Neues Entdecken und darüber berichten



Requirements der Personas

Unberechenbarkeit & Neugierde

Echte authentische Erlebnisse

Neues Entdecken und darüber berichten

Autonomie – sie treffen Entscheidungen



Requirements der Personas

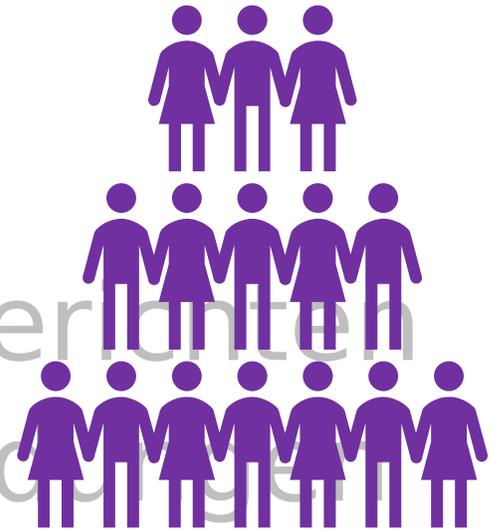
Unberechenbarkeit & Neugierde

Echte authentische Erlebnisse

Neues Entdecken und darüber berichten

Autonomie – sie treffen Entscheidungen

Teil etwas Größeren



Requirements der Personas

Unberechenbarkeit & Neugierde

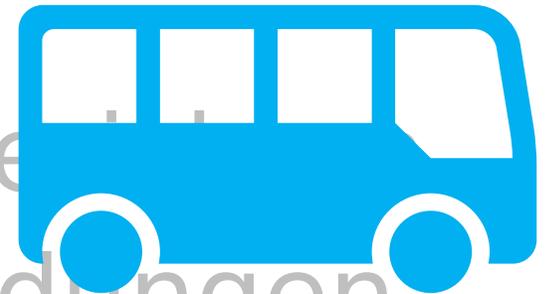
Echte authentische Erlebnisse

Neues Entdecken und darüber berichten

Autonomie – sie treffen Entscheidungen

Teil etwas Größeren

Einfache nachhaltige Mobilität



Requirements der Personas

Unberechenbarkeit & Neugierde

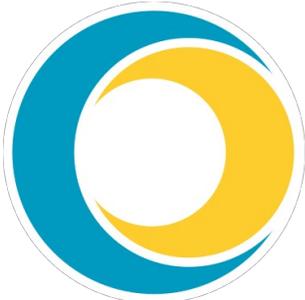
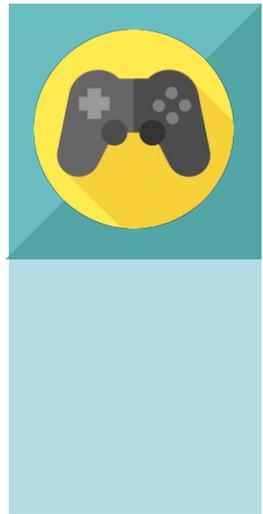
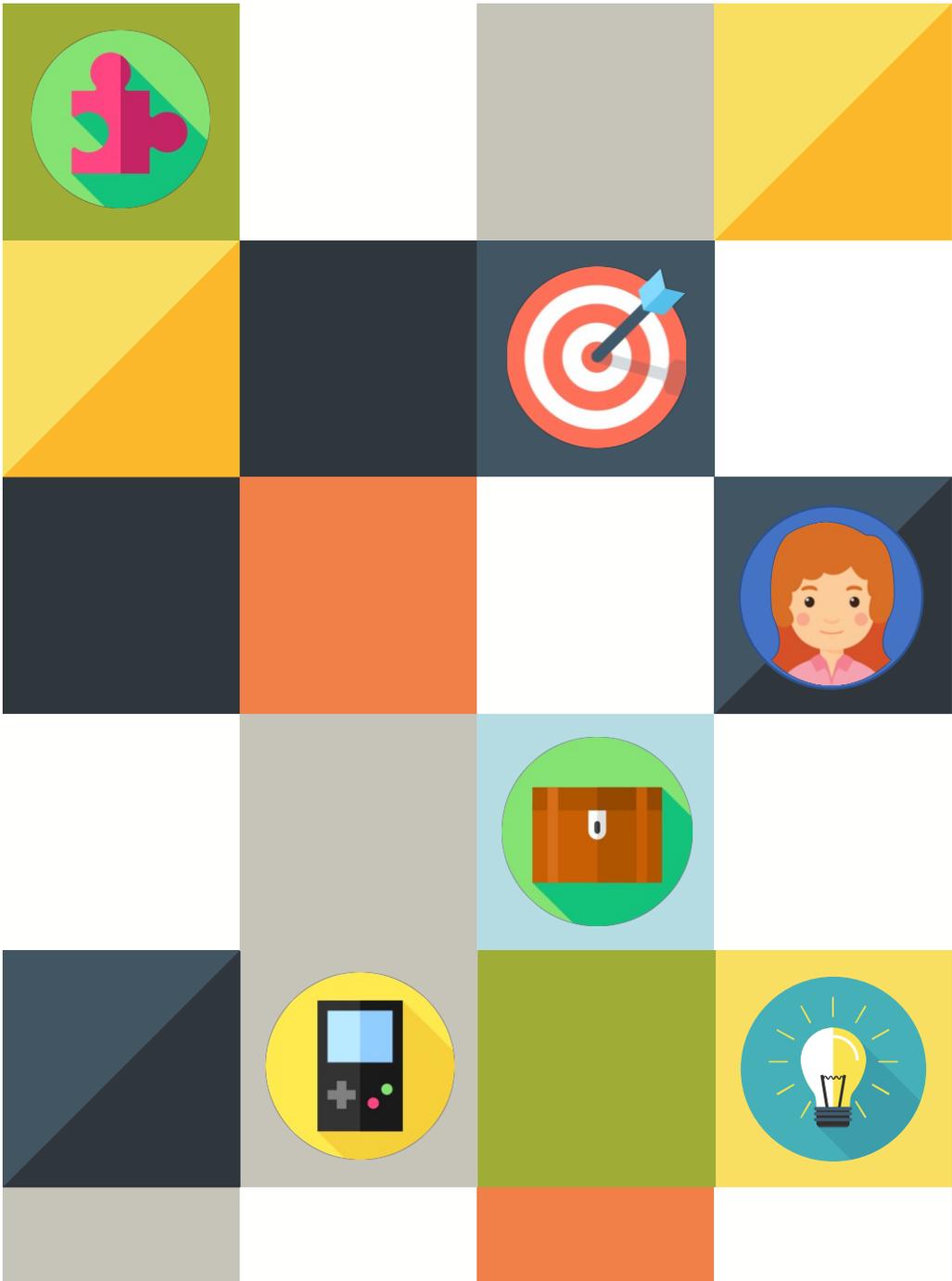
Echte authentische Erlebnisse

Neues Entdecken und darüber berichten

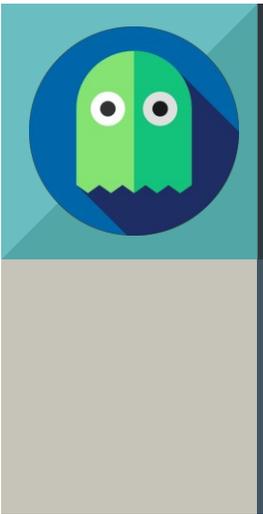
Autonomie – sie treffen Entscheidungen

Teil etwas Größeren

Einfache nachhaltige Mobilität



capacitas
raum für entwicklung
begleitung und spiel



BEISPIELE

Ostereiersuche









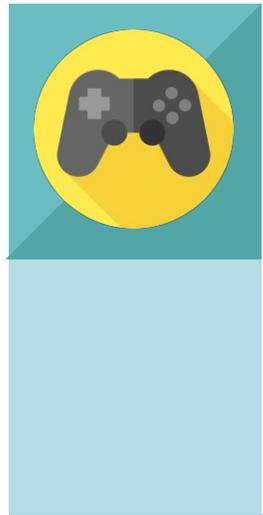
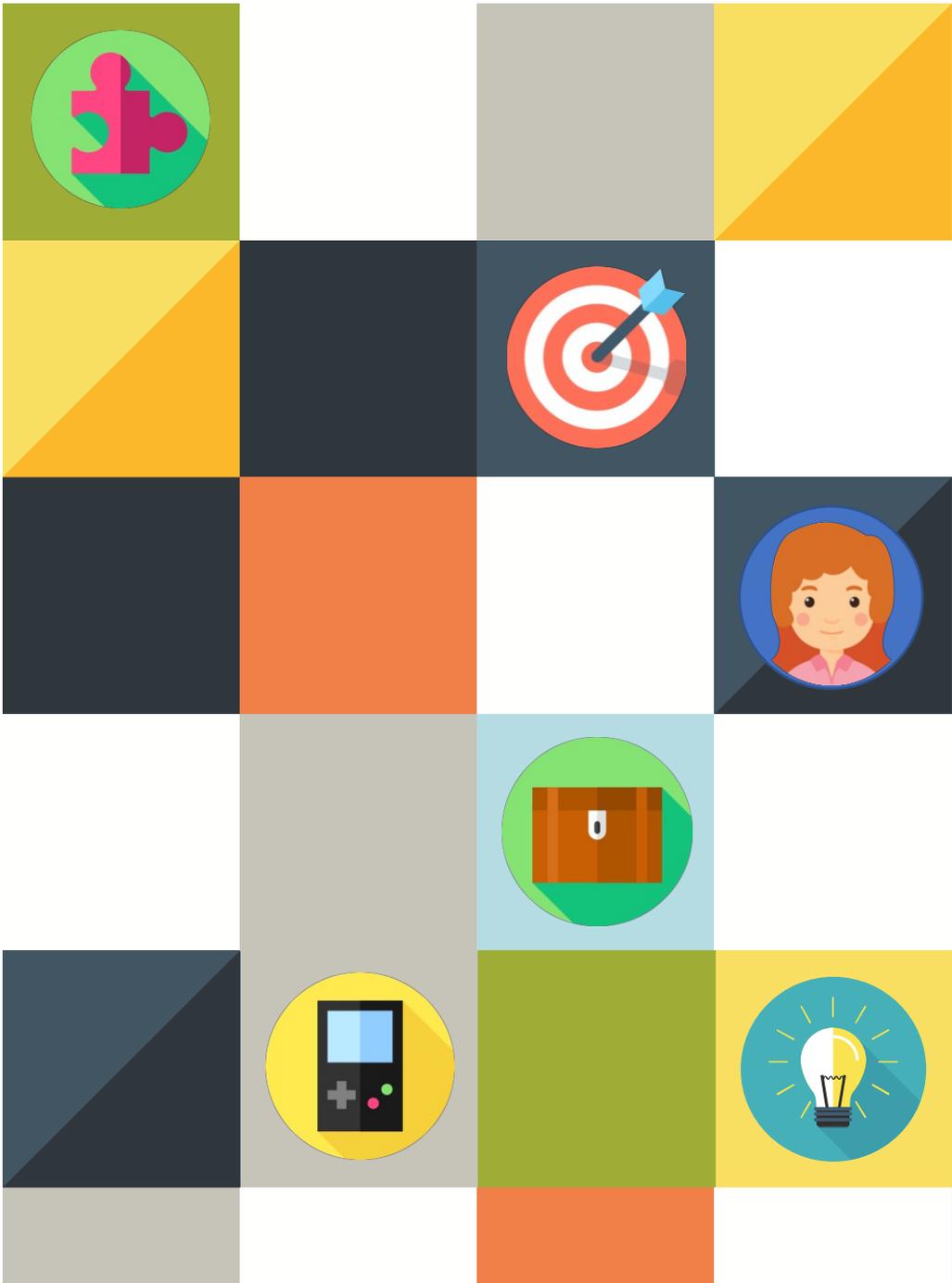
WEBSITE

Eine Entdeckung auf Airbnb anbieten

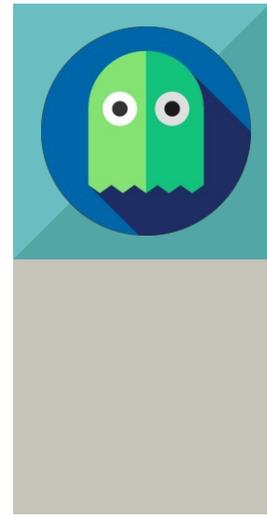
Zeig anderen, was du gerne machst, und verdiene dir damit etwas dazu.

Los geht's

Erfahre mehr



capacitas
raum für entwicklung
begleitung und spiel



IDEE

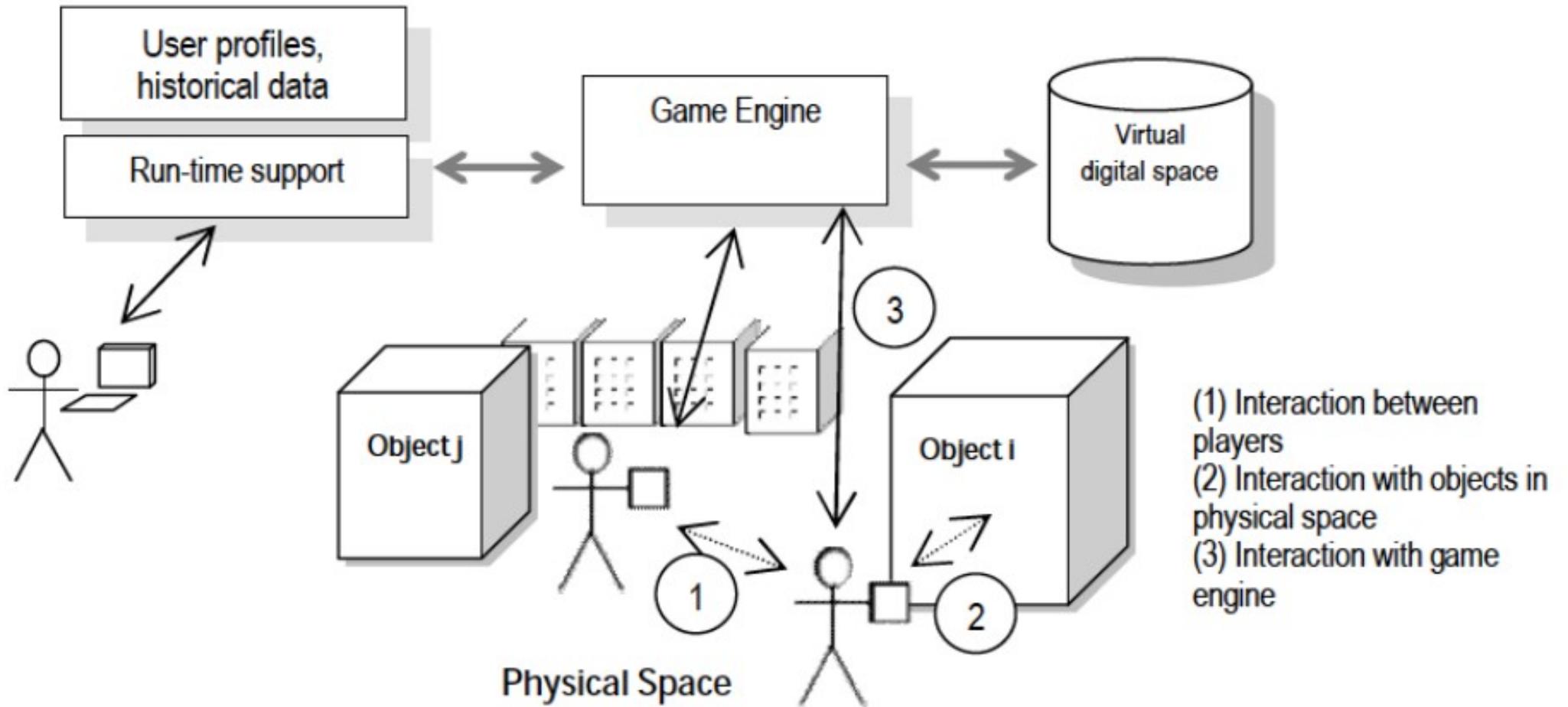


**Wir bewegen Menschen
denn der Weg ist bereits
ein Erlebnis!**

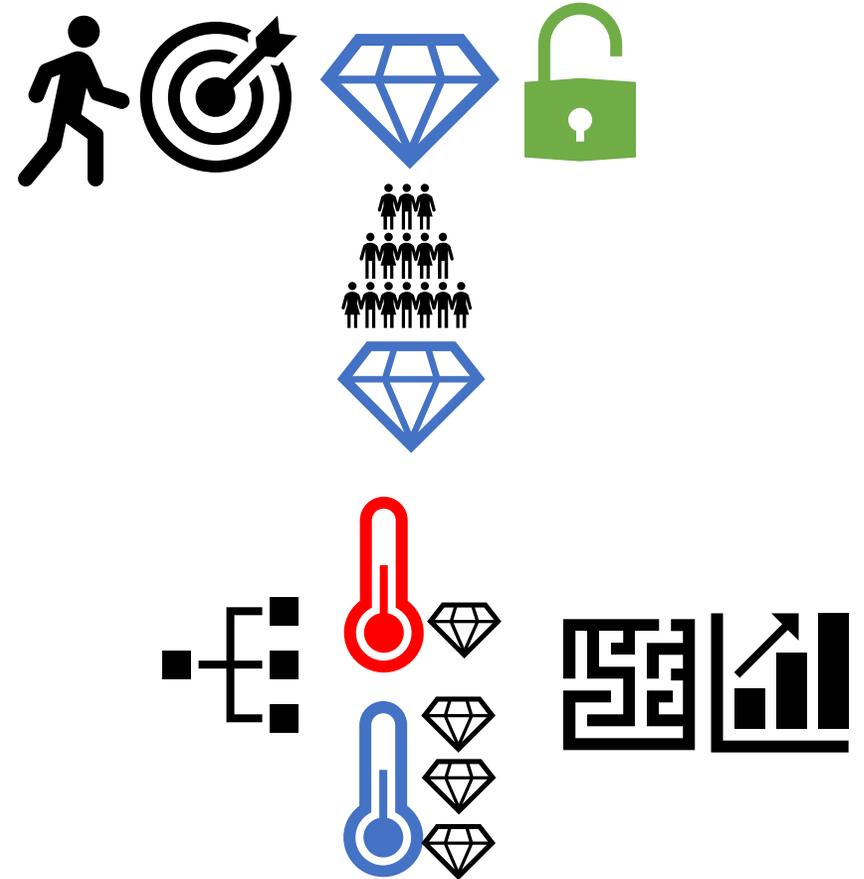
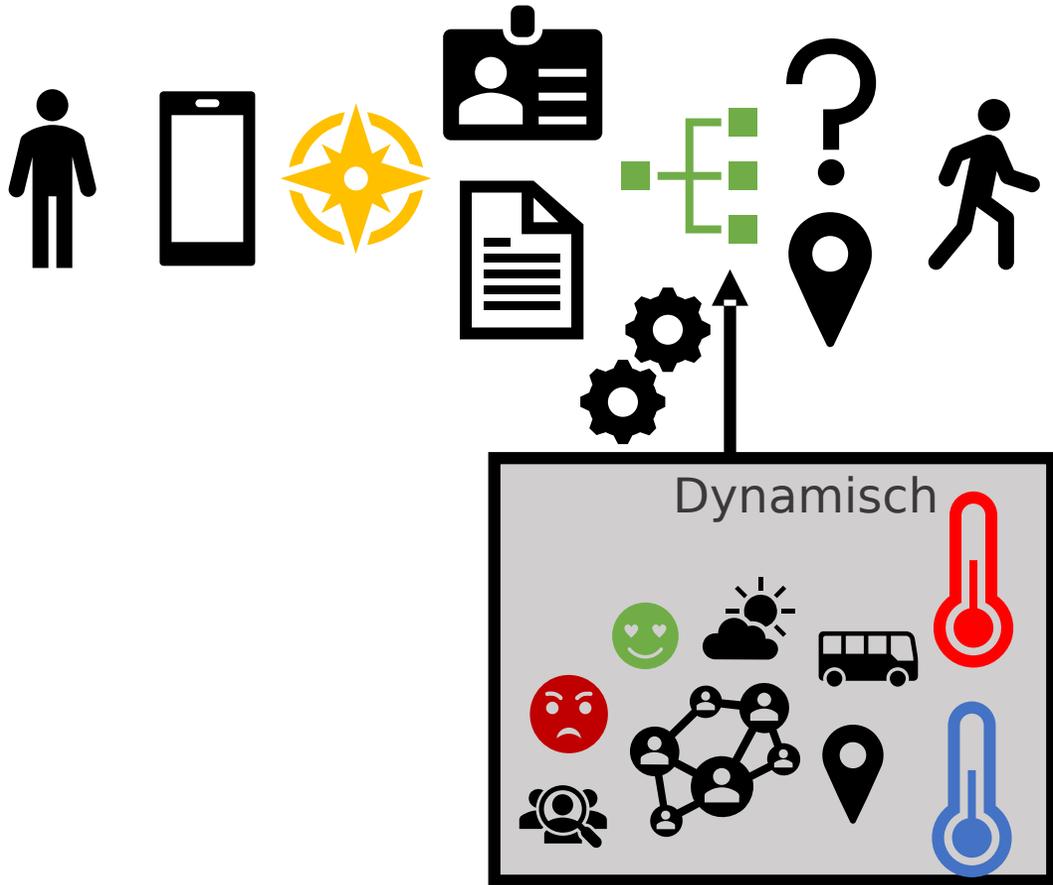
**Beacons sind Schlüssel
zu besonderen
Erlebnissen!**

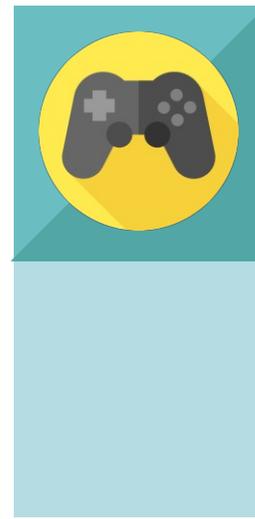
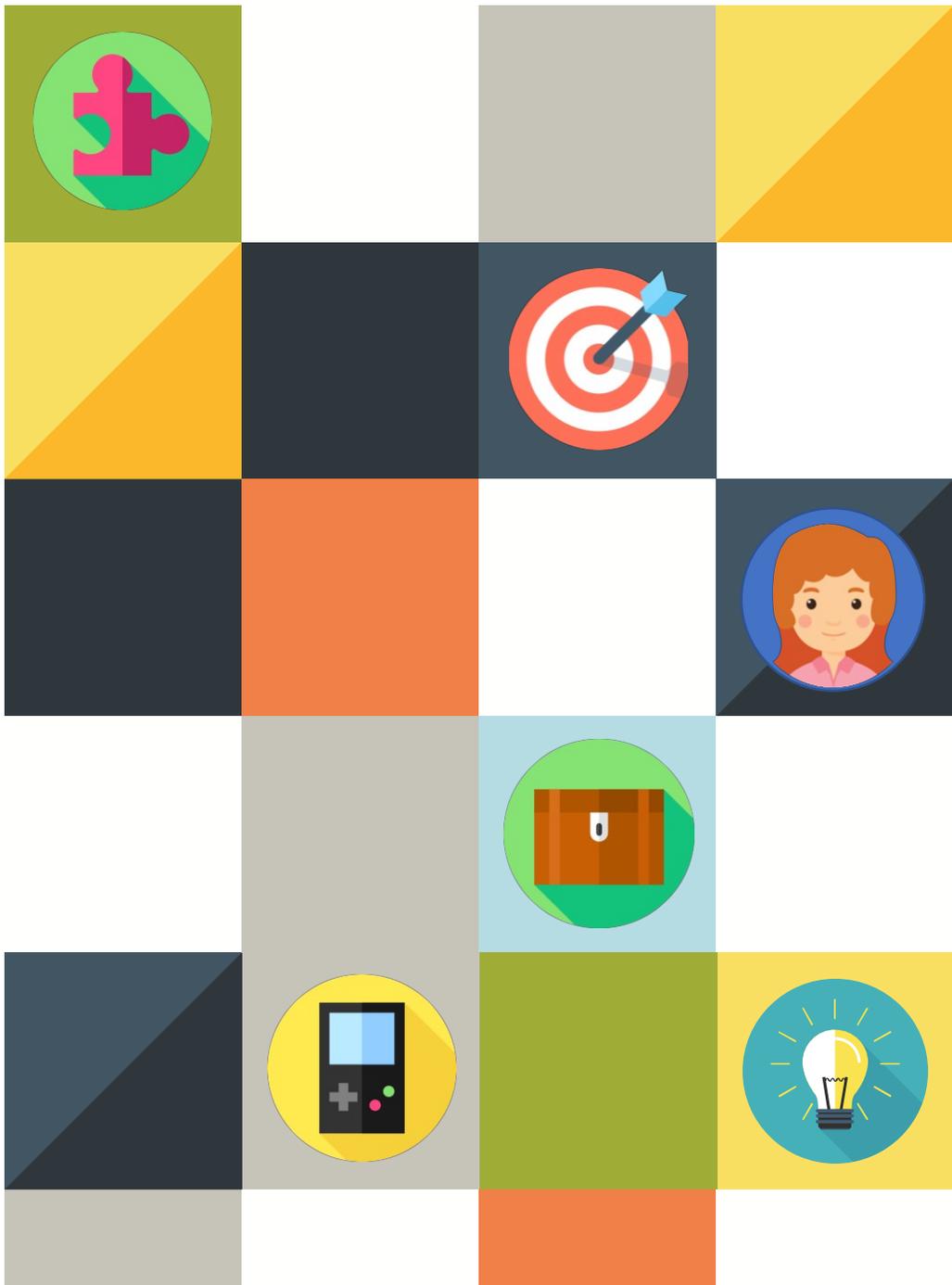


Eine dynamische,
individuell gestaltete
„Schatzsuche“
um ein **authentisches**
nachhaltiges Südtirol zu
erleben und zu gestalten

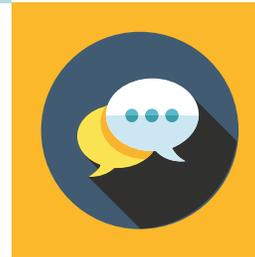
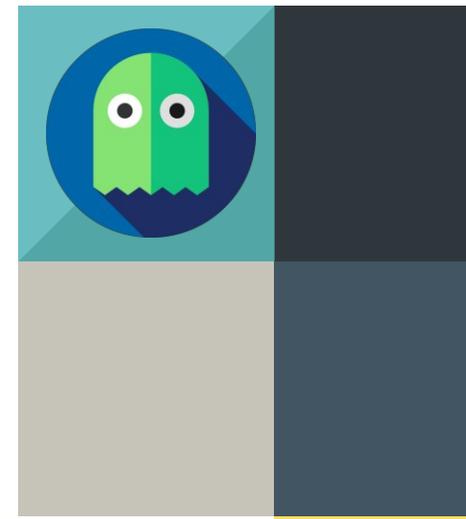


N. Avouris, N. Yiannoutsou, "A Review of Mobile Location-based Games for Learning across Physical and Virtual Spaces", Journal of Universal Computer Science, Vol. 18, 2012, pp. 2120-2142





capacitas
raum für entwicklung
begleitung und spiel



UMSETZUNG

Umsetzungen - Varianten



Gamification Modul

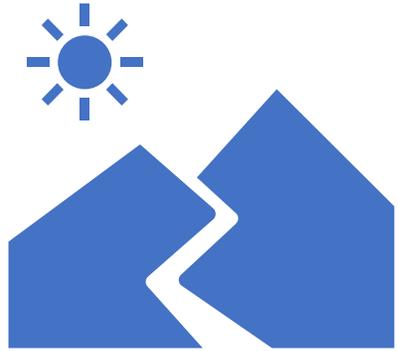


Stand Alone Game

Empfehlungen



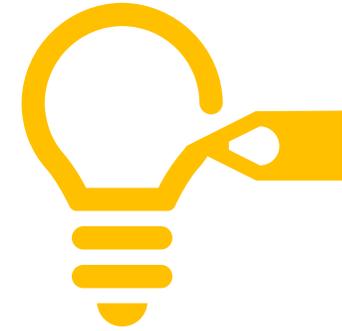
Inter-
disziplinäre
Gruppe



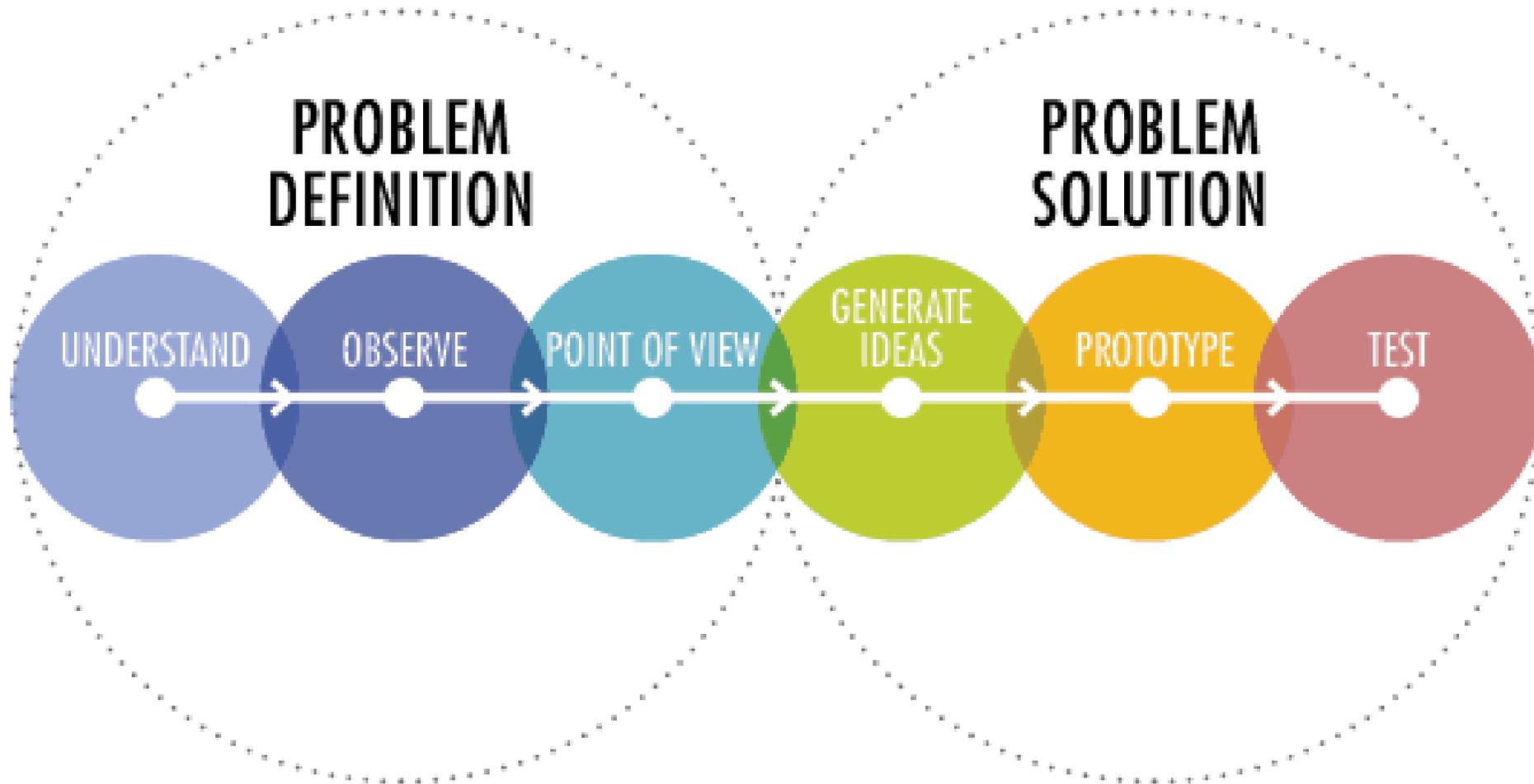
Begleitung im
Entwicklungs-
prozess



Agile
Approach



Proof of
Concept



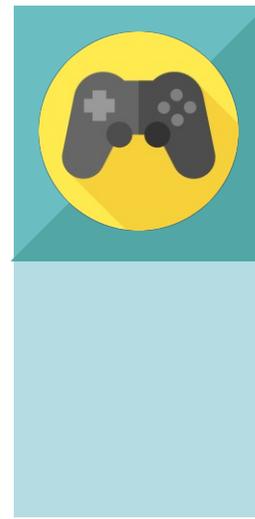
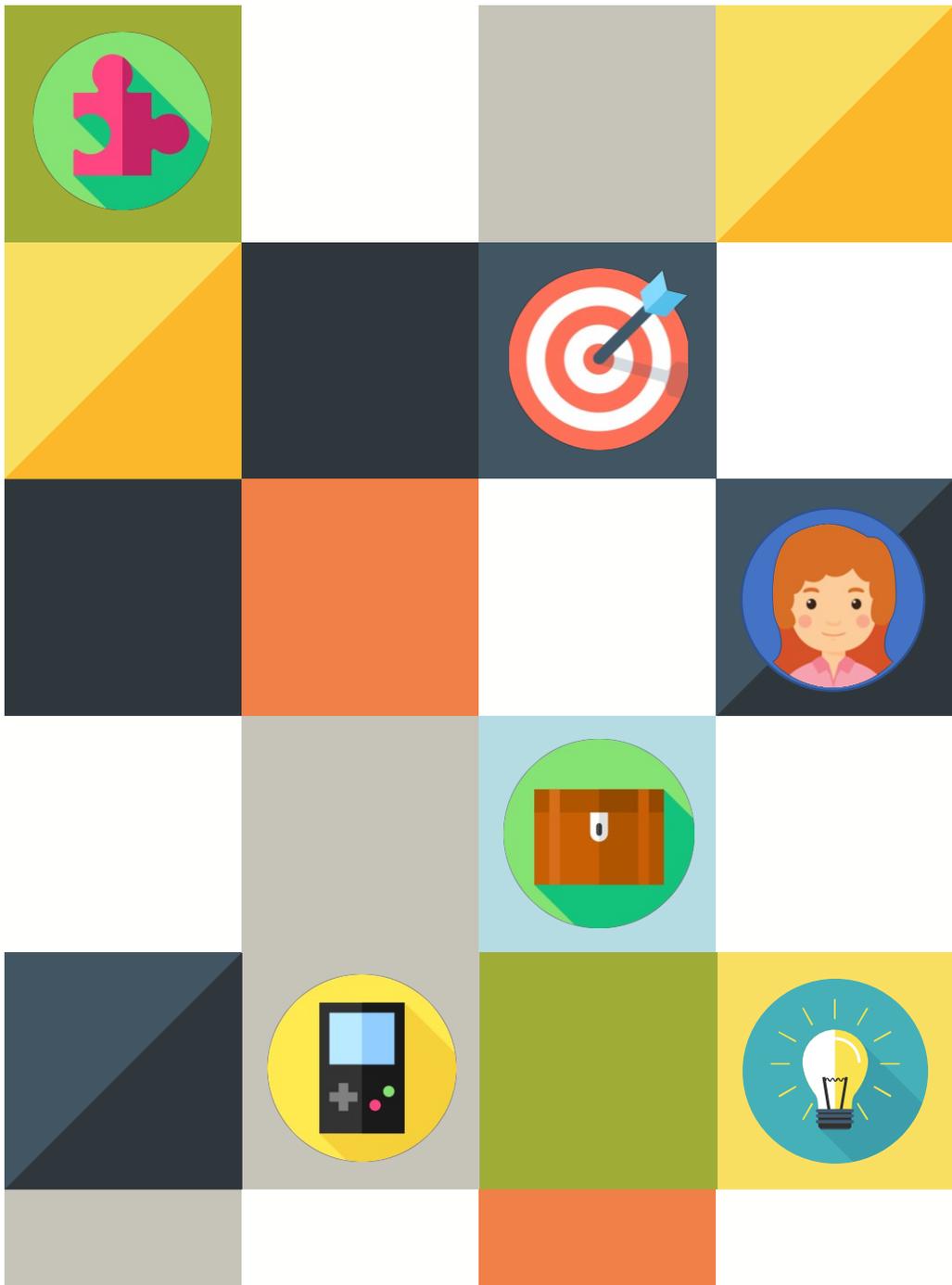
1. Entscheidung ob Modul oder eigenständiges Spiel

2. Ausschreibung für Prototyp – Proof of Concept

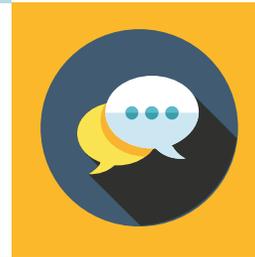
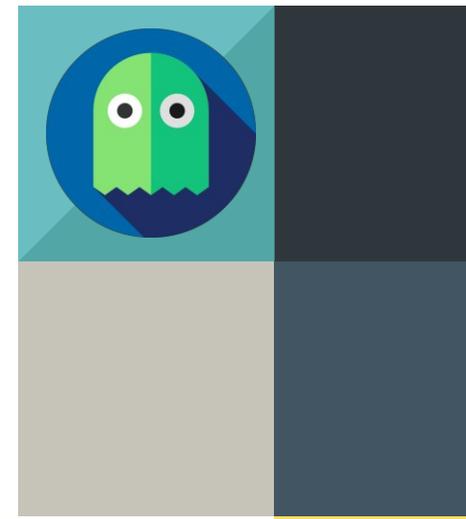
- Game Developer bzw. Developer + Gamedesigner
- Arbeitet mit Projektgruppe zusammen (Prozessbegleitung)
- Innerhalb der Vorgaben und des zeitlichen und finanziellen Rahmens
- Funktionalen Prototyp



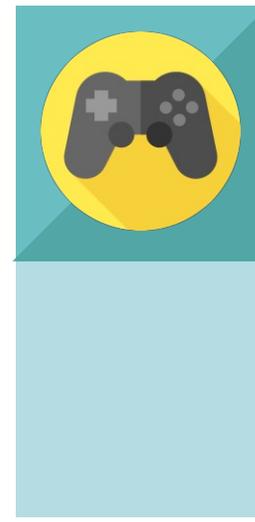
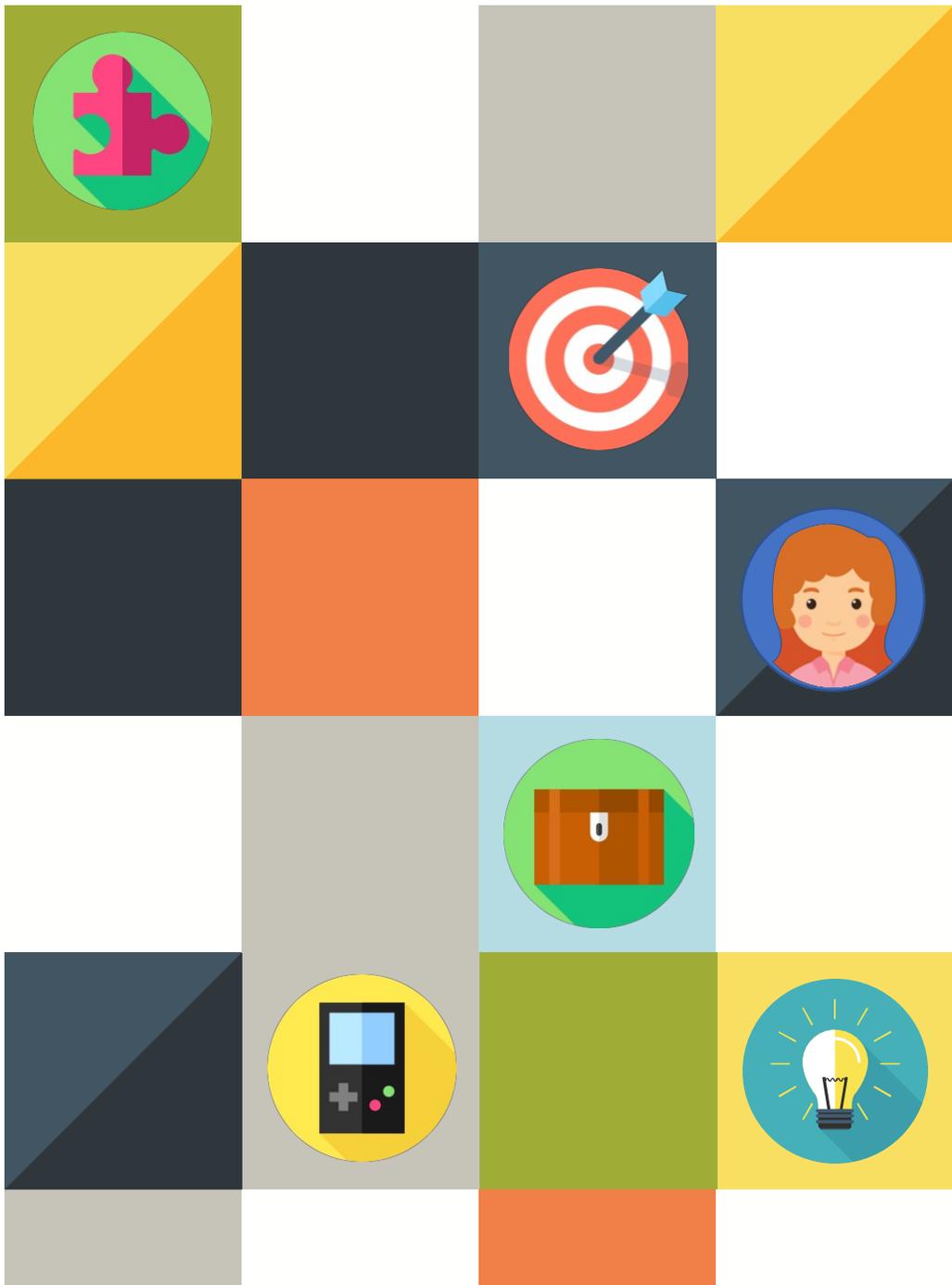




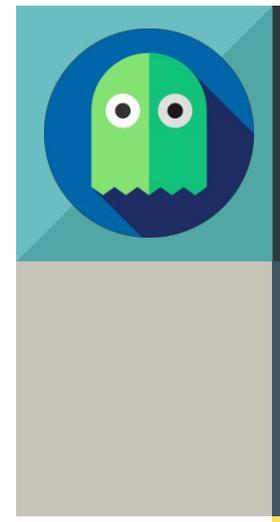
capacitas
raum für entwicklung
begleitung und spiel



DISKUSSION



capacitas
raum für entwicklung
begleitung und spiel



ABSCHLUSS

All Icons from flaticon under a CC SA BY License